

# Tablelle dei corsi per docenti afferenti allo snodo formativo ISIS “Zanussi” di Pordenone

## Animatori Digitali:

Un corso di 24 ore dedicato alla metodologia E.A.S. come concordato tra gli AD delle scuole provinciali.

## TEAM dell’Innovazione

Quattro corsi di 18 ore suddivisi nei seguenti moduli.

	Modulo 1		Modulo 2		Modulo 3	
CORSO	ore	Descrizione	ore	Descrizione	ore	Descrizione
TEAM 1	6	Piattaforma Edmodo e App di Google	6	Sodilinux, (Software didattico aperto per Linux), Open Source e risorse educative aperte	6	Navigazione sicura e cyberbullismo, uso consapevole dei social media
TEAM 2	9	Inclusione e TIC. Strumenti compensativi digitali gratuiti, mappe mentali e concettuali, infografiche	9	Produzione video didattici tramite PC (6 ore) e dispositivi Android (3 ore). Screencast (registrazione audio e schermo) e videoriprese da dispositivo personale		
TEAM 3	9	Setting d’aula, dispositivi digitali in aula, utilizzo dei dispositivi mobili nella didattica.	9	Tablet Android nella didattica: app per realizzare una LIM tramite tablet, connessione al videoproiettore in WiFi o cavo, app didattiche, produrre microvideolezioni in Aula Aumentata		
TEAM 4	18	Fare didattica con gli EAS (Episodi di Apprendimento Situato). Metodologia basata sulla Flipped classroom in tre momenti: preparatorio, operatorio e conclusivo, mediante l’uso di strumenti web based. <i>Prerequisiti: saper utilizzare con discreta padronanza un dispositivo con programmi di uso comune, gestione file in remoto su cloud, navigazione in Internet, app web based</i>				

## Gruppo dei 10 docenti

Quattordici corsi di 18 ore suddivisi nei seguenti moduli.

CORSO	TIPO	Modulo 1		Modulo 2	
		ore	descrizione	ore	descrizione
Docente1	Comune, livello base	18	Impiego del sistema operativo Windows, videoscrittura, presentazioni, foglio di calcolo (base), impiego di Internet e gestione webmail, sicurezza, applicazioni cloud		
Docente2	Comune, livello base	18	Impiego del sistema operativo Windows, videoscrittura, presentazioni, foglio di calcolo (base), impiego di Internet e gestione webmail, sicurezza, applicazioni cloud		
Docente3	Primaria	9	Setting d'aula, dispositivi digitali in aula, utilizzo dei dispositivi mobili nella didattica, applicazioni web based	9	Licenze d'uso e diritti d'autore, didattica collaborativa, impiego di wiki
Docente4	Comune	9	Setting d'aula, dispositivi digitali in aula, utilizzo dei dispositivi mobili nella didattica, applicazioni web based	9	Tablet Android nella didattica: app per realizzare una LIM tramite tablet, connessione al videoproiettore in WiFi o cavo, app didattiche, produrre microvideolezioni in Aula Aumentata
Docente5	Primaria / Sec 1°Grado	9	Produzione video didattici tramite PC e dispositivi Android. Screencast (registrazione audio e schermo) e videoriprese da dispositivo personale	9	Coding e gamification, programmazione grafica di dispositivi commerciali
Docente6	Comune	9	Inclusione e TIC. Strumenti compensativi digitali gratuiti, mappe mentali e concettuali, infografiche	9	Piattaforme e libri digitali; aggregatori di contenuto e pubblicazione di materiale didattico autoprodotta.
Docente7	Comune	9	Cyberbullismo, uso consapevole dei Social media, impiego di Wiki	9	Applicazioni iOS (Ipad, Iphone) e applicazioni web based
Docente8	Comune	9	Produzione video didattici tramite PC e dispositivi Android. Screencast (registrazione audio e schermo) e videoriprese da dispositivo personale	9	Tablet Android nella didattica: app per realizzare una LIM tramite tablet, connessione al videoproiettore in WiFi o cavo, app didattiche, produrre microvideolezioni in Aula Aumentata
Docente9	Primaria /sec 1°grado	9	Inclusione e TIC: strumenti compensativi gratuiti (Mappe cognitive, diagrammi, infografiche)	9	Piattaforma Edmodo e App di Google, applicazioni cloud

CORSO	TIPO	Modulo 1		Modulo 2	
		ore	descrizione	ore	descrizione
Docente10	sec 2° grado	9	Setting d'aula, dispositivi digitali in aula, utilizzo dei dispositivi mobili nella didattica, applicazioni web based	9	Licenze d'uso e diritti d'autore, didattica collaborativa, impiego di wiki
Docente11	sec 1 °e 2° grado	9	Realizzare video didattici da PC, da dispositivo personale Android, screencast o filmato da dispositivo personale	9	Navigazione sicura e cyberbullismo, uso consapevole dei social media, impiego di Wiki
Docente12	sec 1°e 2° grado	9	Inclusione e TIC: strumenti compensativi gratuiti (Mappe cognitive, diagrammi, infografiche)	9	Piattaforma Edmodo e App di Google, applicazioni cloud
Docente13	sec 2° grado	9	Metodologia Project Base Learning: apprendimento basato su progetti	9	Sodilinux, (software didattico aperto per Linux), Open Source e risorse educative aperte
Docente14	Comune LIVELLO AVANZATO	18	Fare didattica con gli EAS (Episodi di Apprendimento Situato). Metodologia basata sulla Flipped classroom in tre momenti: preparatorio, operatorio e conclusivo, mediante l'uso di strumenti web based. <i>Prerequisiti: saper utilizzare con discreta padronanza un dispositivo con programmi di uso comune, gestione file in remoto su cloud, navigazione in Internet, app web based</i>		